

Chapter 1

Diseño

1.1 Definición de Casos de Uso

1.1.1 UC1: Registro de usuario

Objetivo: Solicitar el alta de un usuario dentro de la base de datos de la aplicación.

Actor: Usuario

Escenario principal de éxito:

1. El usuario desea registrarse dentro del sistema a través de la web.
2. El usuario introduce sus datos (id usuario, contraseña, nombre, apellidos, dirección, teléfono, país,...) y se los envía al sistema.
3. El sistema comprueba que los datos introducidos son correctos de acuerdo a las normativas establecidas.
4. El sistema envía un email a la dirección proporcionada con información necesaria para la activación de la cuenta.
5. El sistema registra como 'pendiente' la solicitud de registro de usuario.

Extensiones:

a. En cualquier momento el sistema falla:

1. Para dar soporte a la recuperación y registro correcto, asegura que todos los estados y eventos significativos de una transacción puedan recuperarse desde cualquier caso del escenario.

3.a. La información introducida es incorrecta:

1. El sistema señala los campos con información incorrecta.
2. El usuario modifica los datos incorrectos y continúa por el paso 3.
- 4.a. El email no es válido o no existe:
 1. El sistema notifica al usuario el problema existente con la dirección de correo.
 2. Se continúa por el paso 2.

VERSION 0.1

1.1.2 UC2: Alta de usuario

Objetivo: Dar de alta un usuario dentro de la base de datos de la aplicación.

Actor: Usuario

Escenario principal de éxito:

1. El usuario confirma la autenticidad de la dirección de correo introducida durante la solicitud de registro de usuario en la aplicación a través de la web.
2. El sistema registra como 'activa' la cuenta de usuario permitiendo a partir de este momento su uso por parte del usuario.

Extensiones:

a. En cualquier momento el sistema falla:

1. Para dar soporte a la recuperación y registro correcto, asegura que todos los estados y eventos significativos de una transacción puedan recuperarse desde cualquier caso del escenario.

1.a. El sistema recibe una verificación de autenticidad de cuenta incorrecta:

1. El sistema rechaza la solicitud.

1.1.3 UC3: Alta de proyecto

Objetivo: Dar de alta un proyecto.

Actor: Usuario

Escenario principal de éxito:

1. El usuario desea registrar un proyecto dentro del sistema a través de la web.
2. El usuario introduce los datos del proyecto (nombre proyecto, propósito, licencia, descripción, idproyecto UNIX) y se los envía al sistema.
3. El sistema comprueba que los datos introducidos son correctos de acuerdo a las normativas establecidas.
4. El sistema registra el proyecto como 'pendiente de aprobacin' asociándoselo al usuario que lo da de alta.
5. El usuario selecciona los servicios en los que desea registrar su proyecto (WIKI, lista de correo, SVN, foro...) y se los notifica al sistema.
6. El sistema registra el proyecto en cada uno de los servicios seleccionados por el usuario.

Extensiones:

a. En cualquier momento el sistema falla:

1. Para dar soporte a la recuperación y registro correcto, asegura que todos los estados y eventos significativos de una transacción puedan recuperarse desde cualquier caso del escenario.

3.a. La información introducida es incorrecta:

1. El sistema señala los campos con información incorrecta.
2. El usuario modifica los datos incorrectos y continúa por el paso 3.